⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302, Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

CONTENTS

愛と勇気とYBR ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1
ゲームの始め方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
コントロールパッドの操作 ・・・・・・・・・・・・・4
ゲームのセーブ方法について ・・・・・・・・・・・・4
イエロー・ブリック・ロードの仲間たち ・・・・・・・5
ゲーム画面の見方／通常画面 ・・・・・・・・・・・・7
ゲーム画面の見方／バトル画面 ・・・・・・・・・・・9
冒険と戦いのヒント ・・・・・・・・・・・・・・・・11

COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

Yellow Brick Road

イエロー・ブリック・ロード

for FAMILY

for GIRL

推奨年齢 全年齢

Acclaim

愛と勇気とYBR

気球に乗ったオズは遠眼鏡をのぞき込んでいます。
「ノームの兵隊が攻めてくる！」
地下世界を支配するノーム王は、
エメラルド宮殿を攻め落とそうと機会をうかがっていました。
直属の部下である灰色熊を偵察隊として地上にさしむけたのです。
「ふあーっ」黄色いレンガの道でライオンがいねむりをしています。
そこに、灰色熊が現れました。「ノーム王のもとへ連れて帰ろう」。
森に住むライオンは、太い鎖につながれてしまいました。
木陰でじっとこの様子を見つめていた、かかし男はあわてました。
「たいへんだ、ライオンがつかまっちゃったよ」。

かかし男は助けを求めて、エメラルド宮殿へと向かいます。
ティンマンは、散歩の途中で鎖につながれたライオンの姿を発見します。
鎖に身を固めた灰色熊たちが岩の回りをうろついていました。
「よし、まっていろ」
ティンマンは、斧をとりに、一度小屋まで戻ることにしました。
「イエロー・ブリック・ロード」の冒険はここから始まるのです。

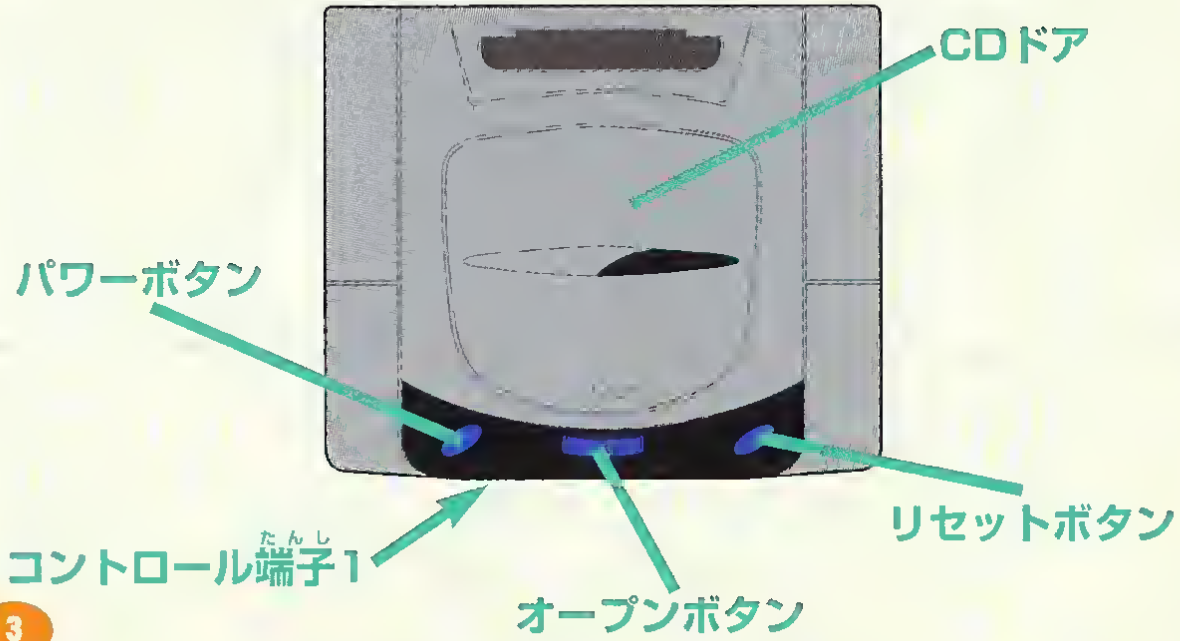
ゲームの始め方

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

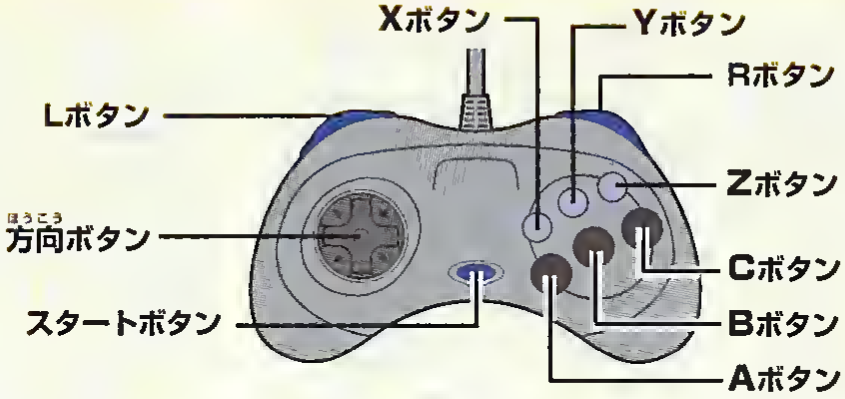
1、セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。

2、『イエロー・ブリック・ロード』のゲームCDをセットして、CDドアをしめ、セガサターン本体の電源をいれます。

3、タイトル画面とともに「はじめから」「つづきから」と表示されます。ゲームを始めから遊びたい場合は「はじめから」を選び、セーブデータがある場合には、「つづきから」を選択してください。



コントロールパッドの操作



方向ボタン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・カーソル移動
Aボタン　・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・行動/決定
Bボタン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・キャンセル
Cボタン　・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・行動/決定
X/Rボタン　・・・・押下中カーソルの移動速度アップ（高速）
Y/Lボタン　・・・・押下中カーソルの移動速度アップ（低速）
Zボタンは使用しません

ゲームのセーブ方法について

「イエロー・ブリック・ロード」は、特定のポイントまで話しを進めると自動的にセーブされる「オートセーブ」を採用しています。

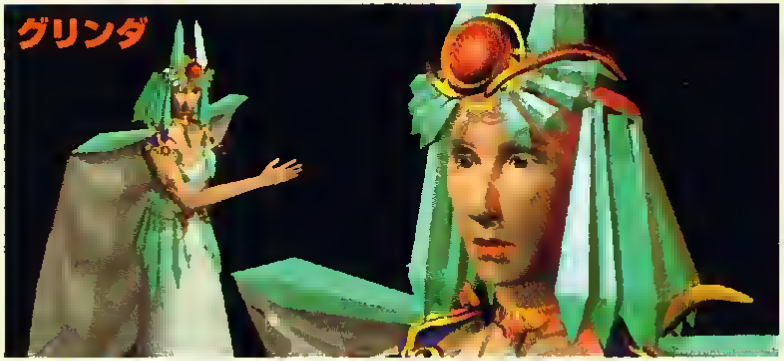
※本体RAMのブロック数について
　このゲームでは、本体RAM使用ブロック数は1ブロック必要とします。

イエロー・ブリック・ロードの仲間たち

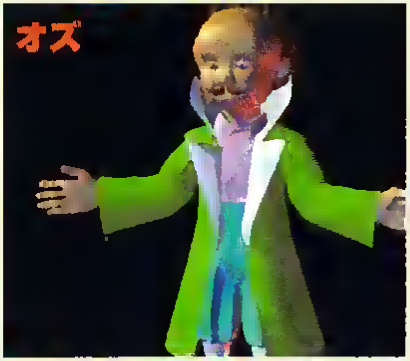
森の丸太小屋に住んでいる。普段は木を切ってしずかに暮らしている。このところ、乱暴者のノームの兵隊の動きが気になっている。平和な森に争いの嵐が吹き荒れるのではないかと心配している。

立派なたてがみとたくましい身体をもっているが、少々気が弱い。争いごとはできるだけ避けて通りたいタイプではあるが、いざというときには勇敢。ティンマンとは昔からの友達である。

ライオンの友達。おっとりとしたライオンと正反対で、機関銃のようによくしゃべる。そそっかしいのが欠点だが頭の回転が早い。帽子をブーメランのように飛ばし、襲ってくる敵を倒す特技をもっている。



エメラルド宮殿の女王。美しいブロンドの髪と青い瞳の持ち主。地下帝国を治めるノーム王を知っているようだが、詳細を知るものは誰もいない。このところ、ふさぎ込んでいることが多く、何か思い詰めているらしい。

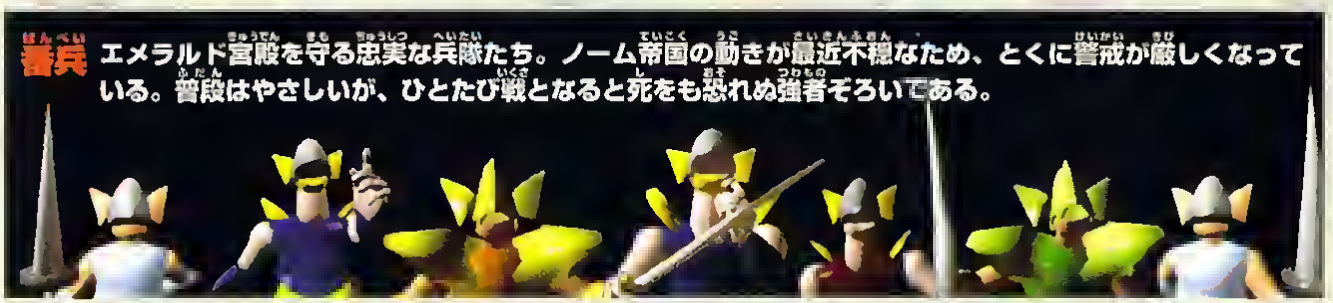


気球に乗って、森やエメラルド宮殿の回りを監視するのが日課になっている。最近になってノームの兵隊の姿を頻繁に見かけるようになったため、何か起きるのではないかと、ビクビクしている。

荒くれ者ぞろいのノーム帝国のなかでも評判の乱暴者。巨大な斧を携えており、事あればすぐに力で解決しようとする。ライオンから奪い取った「金の冠」が自慢。

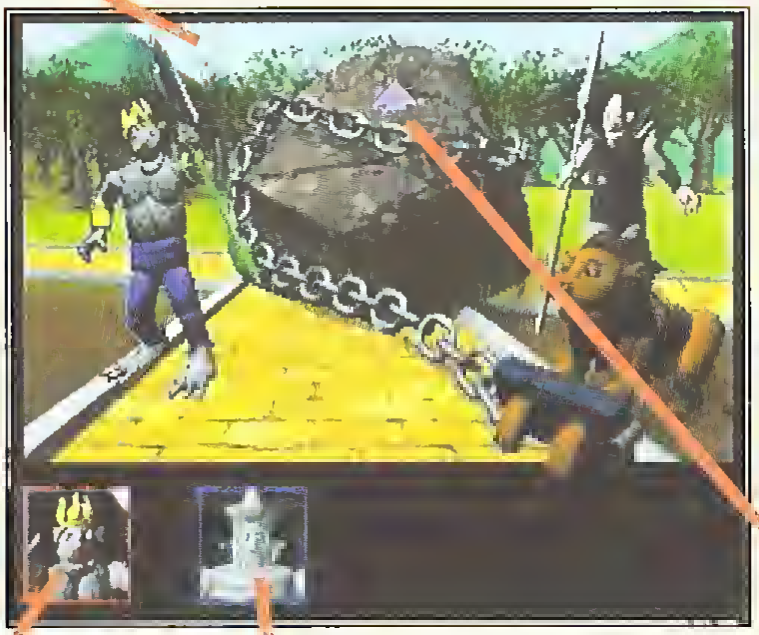
ノーム王直属の軍隊に所属していたが、今は灰色熊とともに行動している。一刻も早く手柄を立てて、もとの軍隊に戻ろうとしている。ライオンを人質にしたのも手柄を焦りすぎたためである。

まだ若いにもかかわらず優秀な働きぶりのため、兵士たちをまとめる役割を仰せ使っている。責任感が強く、自分を失うことがない。争いごとは好まないが、いざ戦いとなるとすさまじい力を発揮する。



ゲーム画面の見方／通常画面

メイン画面



カーソル

前進する

右を向く

左を向く

話を聞く

キャラウィンドウ

仲間ウィンドウ

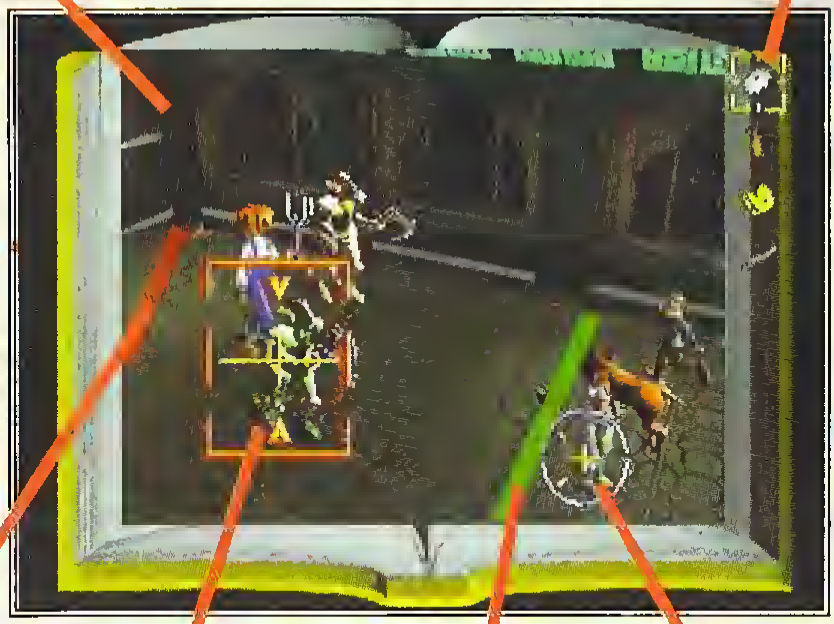
1.メイン画面：森や建物の中を移動するとき、現在いる場所のビジュアルが表示されます。

2.カーソル：通常は矢印のかたちをしています。キャラクターの移動や物を調べるとき、またはアイテムを拾うときなどに使います。カーソルは場所により、形が変化します。(写真を参照)。また、カーソルを仲間ウィンドウにあわせて決定ボタンを押すと、会話をすることが出来ます。

3.キャラウィンドウ：メイン画面に現れたキャラクターが話しかけてきたとき、ここにキャラクターの顔があらわれます。

4.仲間ウィンドウ：冒険の途中で主人公と一緒に冒険してくれる仲間に出会うことがあります。一緒に冒険してくれる仲間が増えるとキャラウィンドウの横に顔が表示されます。仲間ウィンドウにカーソルをあわせてボタンを押すと、会話ができます。

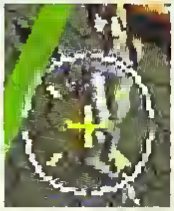
ゲーム画面の見方／バトル画面



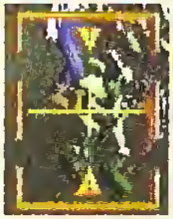
1.メイン画面：バトルのステージとなる画面です。敵は画面左に配置され、味方は画面右に配置されます。主人公はバトルには参加しません。

2.アイテム：メイン画面の右に表示されます。カーソルを使いたいアイテムにあわせて決定ボタンを押してください。その後、カーソルが味方キャラクターに移動します。カーソルをアイテムを使用させたいキャラクターにあわせ決定ボタンを押すと、使用できます。使えない場合、アイテムは元の位置に戻ります。

3.カーソルA：バトル画面に入ったとき、味方キャラクターのところに表示されています。攻撃するときは、方向ボタンの上下でカーソルを移動させて攻撃させたいキャラクターにあわせ、決定ボタンを押します。アイテムを使うときは、方向ボタンの右を押し、使用したいアイテムにカーソルをあわせて決定ボタンを押し、アイテムを使用するキャラクターにあわせ、決定ボタンを押すと使用できます。



4.カーソルB：攻撃する味方キャラクター決定後、攻撃対象を決定するカーソルです。敵が複数いる場合、方向ボタンの上下でカーソルを動かし、決定ボタンで攻撃対象を決定します。



ダメージの設定

このバトルでは、敵のキャラクターが一定のスピード（キャラにより差があります）で前進してきます。敵に攻撃を仕掛けると後退しますが、場合によっては跳ね返されることもあります。後退する距離が大きいほど大きなダメージを与えたことになります。味方は、攻撃すると一度すわって休み、立ち上がるまで次の攻撃は出来ません。

勝敗の決定

勝利＝攻撃を仕掛け敵を後退させ、画面左端の勝利ラインから全ての敵を追い出すと、勝利となります。

敗北＝敵が前進を続け仲間のキャラクターの目の前までせまり、敗北ラインまで来てしまうと負けになります。

冒険と戦いのヒント

冒険のとき……

キャラウィンドウをクリックしてみよう！森やエメラルド宮殿の中で現在地がわからなくなったら、キャラウィンドウにカーソルを合わせてみましょう。カーソルがマイクの形になったとき、決定ボタンでしゃべってくれるぞ。ヒントを教えてくれる時もあるから、注意してきいてね。

戦うとき……

敵の弱点を見つけよう！！どの敵にも、必ず効果的な攻撃があるはずだよ。どの武器が一番効くのか試してみてね。

ACCLAIM JAPAN LTD.
9F,Chiyoda Bldg.,1-6-4 Yurakucho
Chiyoda-ku,Tokyo Japan 100
Tel.03-3501-7228

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

T-8109G

Copyright © 1996 SYNERGY, INC. All Rights Reserved Produced and Authored by SYNERGY, INC. Published by ACCLAIM JAPAN LTD.